**Arrays – Material Summary**

* **Масив**:
  + структура от данни, която съхранява съвкупност от еднотипни елементи; има фиксирана дължина, която се задава при създаването
  + **Създаване на празен масив**:
    - Целочислен масив: **int [] array = new int[{length}];**
    - Дробен масив: **double [] array = new double[{length}];**
    - Текстов масив: **string [] array = new string[{length}];**
    - Символен масив: **char [] array = new char[{length}];**
  + **Четене на масив от конзолата:**
    - Целочислен масив:

**int[] array = Console.ReadLine()**

**.Split(" ")**

**.Select(int.Parse)**

**.ToArray();**

* + - Дробен масив:

**double[] array = Console.ReadLine()**

**.Split(" ")**

**.Select(double.Parse)**

**.ToArray();**

* + - Текстов масив:

**string[] array = Console.ReadLine().Split(" ");**

* + - Символен масив:

**char[] array = Console.ReadLine()**

**.Split(" ")**

**.Select(char.Parse)**

**.ToArray();**

* **Дължина на масив:** брой на елементите в масива: **array.Length**